

**โครงสร้างเวลาเรียนวิชาเอกคอมพิวเตอร์  
สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย (Multimedia Technology : MT)**

**ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 6  
กลุ่มสาระการเรียนรู้อาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)  
โรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)**

**โครงสร้างเวลาเรียนแยกตามระดับชั้นของโรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)**  
**ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 เอกคอมพิวเตอร์-MT (เวลาเรียน 39 คาบ / สัปดาห์)**

รายวิชา	สาขาพหุศาสตร์ (วิชาเอกทัศนศิลป์,แอนิเมชัน ,คอมพิวเตอร์ ,ดุริยางคศิลป์ ,พลศึกษา,อาหาร - การโรงแรม ,ศิลปะการแสดง)							
	ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม
1. ภาษาไทย	2	-	-	2	2	-	-	2
2. คณิตศาสตร์ (พื้นฐาน)	2	-	-	2	2	-	-	2
3. วิทยาศาสตร์								
* ชาติและสารประกอบ	2	1	-	3	-	-	-	-
* ชีวเคมีและกระบวนการดำรงชีวิต	-	-	-	-	2	1	-	3
4. ภาษาอังกฤษ	2	3	-	5	2	3	-	5
5. สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม	3	-	-	3	3	-	-	3
6. สุขศึกษา	1	-	-	1	1	-	-	1
7. พลศึกษา	1	1	-	2	1	1	-	2
8. ศิลปะ	2	1	-	3	2	1	-	3
9. การงานอาชีพและเทคโนโลยี	2	-	-	2	2	-	-	2
10. กิจกรรมแนะแนว	-	-	1	1	-	-	1	1
11. วิถีพลโลก (ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ)	-	2	-	2	-	2	-	2
12. กิจกรรมนักเรียน (ร.ด. / ชมรม)	-	-	4	4	-	-	4	4
13. วิชาเพิ่มเติม (แยกตามวิชาเอก)	-	9*	-	9*	-	9*	-	9*
รวม	17	17	5	39	17	17	5	39

**วิชาเพิ่มเติม เอกคอมพิวเตอร์-MT ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4**

ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
รหัสวิชา	รายวิชา	น.ก.	คาบ	รหัสวิชา	รายวิชา	น.ก.	คาบ
	การออกแบบกราฟิกคอมพิวเตอร์ 1	2.0	4		การใช้โปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์	2.0	4
	พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	1.5	3	ว30206	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	1.5	3
ว30201	พื้นฐานทางคอมพิวเตอร์	1.0	2		การออกแบบกราฟิกคอมพิวเตอร์ 2	1.0	2
	รวม	4.5	9		รวม	4.5	9

**โครงสร้างเวลาเรียนแยกตามระดับชั้นของโรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)**  
**ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 เอกคอมพิวเตอร์-MT (เวลาเรียน 39 คาบ / สัปดาห์)**

เรียน รายวิชา	จำนวนคาบ		สาขาพหุศาสตร์ ( วิชาเอกทัศนศิลป์,แอนิเมชัน ,คอมพิวเตอร์ , ดุริยางคศิลป์ , พลศึกษา ,อาหาร - การโรงแรม , ศิลปะการแสดง)					
	ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม
1. ภาษาไทย	2	-	-	2	2	-	-	2
2. คณิตศาสตร์ (พื้นฐาน)	2	-	-	2	2	-	-	2
3. วิทยาศาสตร์								
* สิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม	2	1	-	3	-	-	-	-
* การเคลื่อนที่	-	-	-	-	2	1	-	3
4. ภาษาอังกฤษ	2	3	-	5	2	3	-	5
5. สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม	3	-	-	3	3	-	-	3
6. สุขศึกษา	1	-	-	1	-	-	-	-
7. พลศึกษา	1	1	-	2	-	1	-	1
8. ศิลปะ	2	1	-	3	-	1	-	1
9. การงานอาชีพและเทคโนโลยี	2	-	-	2	-	-	-	-
10. กิจกรรมแนะแนว	-	-	1	1	-	-	1	1
11. วิถีพลโลก (ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ)	-	2	-	2	-	2	-	2
12. กิจกรรมนักเรียน (ร.ด. / ชมรม)	-	-	4	4	-	-	4	4
13. วิชาเพิ่มเติม (แยกตามวิชาเอก)	-	9*	-	9*	-	15*	-	15*
รวม	17	17	5	39	11	23	5	39

**วิชาเพิ่มเติม เอกคอมพิวเตอร์-MT ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5**

ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
รหัสวิชา	รายวิชา	นค.	คาบ	รหัสวิชา	รายวิชา	นค.	คาบ
	คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ	2.0	4		คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ	2.0	4
	การถ่ายและตัดต่อภาพดิจิทัล 1	1.5	3		การถ่ายและตัดต่อภาพดิจิทัล 2	2.0	4
	สตอรี่บอร์ดกับสื่อดิจิทัล	1.0	2		วิชวลเอฟเฟค	2.0	4
					การตลาดในระบบดิจิทัล	1.5	3
					ฝึกงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2.0	140 ชม.
รวม		4.5	9	รวม		9.5	15

โครงสร้างเวลาเรียนแยกตามระดับชั้นของโรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เอกคอมพิวเตอร์-MT (เวลาเรียน 39 คาบ / สัปดาห์)

รายวิชา	สาขาพฤศาสตร์ ( วิชาเอกทัศนศิลป์,แอนิเมชัน , คอมพิวเตอร์ , ดุริยางคศิลป์ , พลศึกษา ,อาหาร - การโรงแรม , ศิลปะการแสดง)							
	ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม	พื้นฐาน	เพิ่มเติม	กิจกรรมพัฒนาตน	รวม
1. ภาษาไทย	2	-	-	2	2	-	-	2
2. คณิตศาสตร์ (พื้นฐาน)	2	-	-	2	2	-	-	2
3. วิทยาศาสตร์								
* โลก ดาราศาสตร์และอวกาศ	2	1	-	3	-	-	-	-
* เสริมทักษะวิทยาศาสตร์	-	-	-	-	2	1	-	3
4. ภาษาอังกฤษ	2	3	-	5	2	3	-	5
5. สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม	2	1	-	3	2	1	-	3
6. สุขศึกษา	-	-	-	-	-	-	-	-
7. พลศึกษา	-	1	-	1	-	1	-	1
8. ศิลปะ	-	1	-	1	-	1	-	1
9. การงานอาชีพและเทคโนโลยี	-	2	-	2	-	2	-	2
10. กิจกรรมแนะแนว	-	-	1	1	-	-	1	1
11. วิถีพลโลก (ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ)	-	2	-	2	-	2	-	2
12. กิจกรรมนักเรียน (ร.ด. / ชมรม)	-	-	4	4	-	-	4	4
13. วิชาเพิ่มเติม (แยกตามวิชาเอก)	-	13*	-	13*	-	13*	-	13*
รวม	10	24	5	39	10	24	5	39

วิชาเพิ่มเติม เอกคอมพิวเตอร์-MT ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ภาคเรียนที่ 1				ภาคเรียนที่ 2			
รหัสวิชา	รายวิชา	นก.	คาบ	รหัสวิชา	รายวิชา	นก.	คาบ
	วิเคราะห์และพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย	2.0	4		โครงการงานเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2.0	4
	การออกแบบและพัฒนาเกม 1	2.0	4		การออกแบบและพัฒนาเกม 2	2.0	4
	การใช้โปรแกรมสร้างแฟ้มผลงาน	1.5	3		การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ 2	1.5	3
	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ 1	1.0	2		กฎหมายเทคโนโลยี	1.0	2
	รวม	6.5	13		รวม	6.5	13

## เกณฑ์การจบหลักสูตร วิชาเอกคอมพิวเตอร์ MT

1. นักเรียนต้องผ่านการฝึกงานอย่างน้อย 140 ชั่วโมง และต้องฝึกงานให้แล้วเสร็จในช่วงปีภาคเรียนที่ 2 ในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 และฝึกงานที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตรการเรียนวิชาเอก
2. นักเรียนต้องจัดสัมมนาหลังจากการฝึกงาน และนักเรียนต้องมีระดับผลการเรียนในรายวิชาฝึกงาน ต้องไม่น้อยกว่า 3.00
  - 2.1 ผลการประเมินจากหัวหน้าแต่ละหน่วยงาน
  - 2.2 ผลการประเมินจากแบบบันทึกการฝึกงาน
  - 2.3 ผลการประเมินจากการสัมมนาหลังการฝึกงาน
3. นักเรียนต้องเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาศักยภาพทางคอมพิวเตอร์ คือ ค่ายคอมพิวเตอร์ และร่วมจัดงานของวิชาเอกคอมพิวเตอร์
4. นักเรียนต้องมีการจัดทำแฟ้มสะสมผลงาน (Portfolio)